



Davide Secci

www.davidesecci.com

COMPUTER SCIENCE STUDENT & DEVELOPER

ESPERIENZA PROFESSIONALE

APRILE 2026 - SETTEMBRE 2026 | FATICONI

Tirocinio - Tecnico Sistemi e Reti

2023 - 2025 | FORTE VILLAGE (EXTRA STAGIONALE)

Commis de rang - Bar - Room Service


2022 | ANTICO CAFFE'


Commis de rang

2021 | SU STAMPU

Rider

CONTATTI

 3273926864


 davide.secci26@gmail.com

 www.davidesecci.com

 www.github.com/Diamond26

 Cagliari

 Patente B/A1 Automunito

 26/07/2004

LINGUE

Italiano: Madrelingua

Inglese: Intermedio

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2023 | GIOVANNI VERGA

Diploma in informatica e telecomunicazioni

2023 | UNIVERSITÀ

Studente universitario ingegneria informatica e dell'automazione

2025/2026

Centro Professionale Europeo Leonardo

Percorso IFTS "Network & System Hardening | Vulnerability Management | Cybersecurity Controls"

2025/2026

Anglo American Academy

Corso di lingua inglese - Livello A2

Carriera Universitaria

Università: Università degli Studi di Cagliari

Corso di Laurea: Ingegneria informatica e dell'automazione 2° anno

Esami sostenuti nel corso di formazione (Anno 1°):

CFII001 - ANALISI NUMERICA - voto 22/30

CFII002 - ELETTROTECNICA - voto 23/30

CFII006 - AUTOMATICA - voto 19/30

INIA003 - COMPLEMENTI DI MATEMATICA - voto 22/30

Competenze tecniche

Cybersecurity & Sicurezza Applicativa

- Sviluppo con approccio security-first: RBAC, hashing password con Bcrypt, validazione schemi con Zod
- Autenticazione basata su sessioni con controllo accessi granulare per ruolo
- Protezione OWASP: sanitizzazione input, prevenzione SQL injection, header di sicurezza (CSP, HSTS)
- Audit trail e logging attività utente su sistemi aziendali
- Implementazione security headers in Next.js e middleware di autenticazione lato server

Sviluppo Full-Stack

- Frontend: React 19, Next.js 16 (App Router), TypeScript, Tailwind CSS 4
- Backend: Node.js, REST API, architetture serverless su Vercel
- Desktop: Electron con Next.js per applicazioni cross-platform Windows/macOS (usato in produzione per Flip&Co)
- Database: MySQL normalizzato con stored procedure, SQLite per storage locale offline-first
- Data processing: export CSV/Excel con PapaParse e XLSX, generazione PDF con jsPDF, Google APIs
- DevOps: Git/GitHub, CI/CD con GitHub Actions, build pipeline per Windows e macOS

Game Development

- Unity 3D con C# — sistemi narrativi non lineari con finali alternativi
- State machine per gestione stati complessi e variabili globali invisibili al giocatore
- Sistemi decisionali a effetti differiti: ogni scelta aggiorna silenziosamente dialoghi, ambienti e finali
- Ottimizzazione performance in real-time: game loop, fisica, AI comportamentale

Reti & Infrastruttura

- Configurazione e gestione reti LAN, router e ambienti di rete locali
- Diagnostica connettività, troubleshooting e monitoraggio traffico
- Manutenzione ordinaria e straordinaria su ambienti Windows
- Ottimizzazione stabilità e sicurezza infrastrutture IT

Soft Skills & Approccio al Lavoro

- Collaborazione efficace in team multidisciplinari, con focus sul risultato condiviso e non sul ruolo
- Comunicazione chiara con colleghi, clienti e stakeholder — anche quando il contesto tecnico è complesso
- Capacità di tradurre esigenze di business in architetture e soluzioni concrete: dall'analisi al codice funzionante
- Problem-solving strutturato: identifico la causa radice prima di scrivere una riga di codice
- Gestione parallela di più progetti con priorità chiare e rispetto delle scadenze — abitudine consolidata lavorando sia su progetti aziendali che personali
- Organizzazione autonoma del tempo e decisioni rapide sotto pressione
- Aggiornamento continuo e autodiretto su sviluppo software, cybersecurity e nuove tecnologie — per scelta, non per obbligo